Enzo BTS SIO 2

LEFORT

TP Squid



# I- Présentation Squid

Squid, est un logiciel libre, open source qui a pour rôle de proxy, c'est une solution de proxy cache. Squid est en perpétuelle évolution et s'est adapté au fil du temps aux différentes versions du protocole HTTP. Il est distribué sous licence GNU GPL (General Public License) et disponible en libre téléchargement à partir de son site Internet officiel : http://www.squid-cache.org Squid supporte aujourd'hui pratiquement tous les standards Internet et utilise les principaux protocoles comme HTTP, HTTPS et FTP. Il permet aussi l'interconnexion de serveur cache. En plus de stocker en mémoire cache les métadonnées et données les plus régulièrement appelées par les utilisateurs, il garde aussi en mémoire les requêtes DNS afin d'optimiser ses temps de réponse.

Le proxy a le rôle d'intermédiaire entre le client et internet. Le proxy a plusieurs rôle :

- Le rôle de mandataire : « le proxy va effectuer toutes les requêtes sur le web à notre place. »
- De cash : « il garde en cash toutes les pages consultées, cela est un gain de temps car il n'aura pas besoin d'aller chercher ces informations sur le web. »
- Et de filtrage : « le filtre peut se faire sur des URL, horaire etc »

### II- Installation

Nous commençons tout d'abord par mettre à jour avec la commande apt update et apt upgrade :

root@debian:/home/sio# apt update

root@debian:/home/sio# apt upgrade |

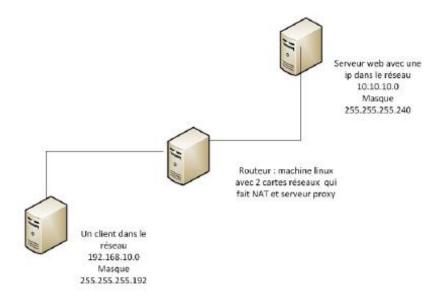
Puis on installe la paquet Squid avec la commande apt install squid 3 :

root@debian:/home/sio# apt install squid3|

Et finalement on installe les paquets complémentaires :

- Squidguard pour la gestion des listes noires avec la commande <u>apt install squidguard</u>: root@debian:/home/sio# apt install squidguard
- Et calamaris pour étudier les logs avec la commant <u>apt install calamaris</u> : root@debian:/home/sio# apt install calamaris

## III- Présentation de l'environnement réseau



| Machine       | Interface | IP            | Masque          | Gateway       |
|---------------|-----------|---------------|-----------------|---------------|
| Serveur Squid | Enp0s3    | 10.10.10.14   | 255.255.255.240 |               |
|               | Enp0s8    | 192.168.10.62 | 255.255.255.192 |               |
| Serveur Web   |           | 10.10.10.4    | 255.255.255.240 | 10.10.10.14   |
| Client        |           | 192.168.10.2  | 255.255.255.192 | 192.168.10.62 |

Le serveur proxy dispose de deux cartes réseaux, une avec l'adresse 10.10.10.14 /28 et une deuxième avec l'adresse 192.168.10.62 /26. Le serveur Web est sur le réseau 10.10.10.X /28 et dispose de l'adresse IP 10.10.10.4 /28. Le client est sur le réseau 192.168.10.X /26 et dispose de l'adresse IP 192.168.10.2 /26.

A ce moment le client arrive à ping uniquement sa passerelle et donc les deux adresses du serveur proxy mais n'arrive pas à ping et à accéder au serveur Web. Et inversement pour le serveur Web n'arrive pas à ping le client.

Notre but est donc de faire communiquer notre client et notre serveur Web, ainsi le client pourra accéder au réseau 10.10.10.X /28 et pourra accéder aux sites Web. On utilisera un serveur LAMP et on mettra en place un DNS pour les sites web, puis on utilisera iptables et squid.

La configuration réseau du serveur proxy. La carte enp0s3 pour le client et la carte enp0s8 pour le serveur Web :

Ici, la configuration réseau du client :

```
Carte Ethernet Ethernet :

Suffixe DNS propre à la connexion. . . :
Adresse IPv6 de liaison locale. . . . : fe80::50cf:2ac8:e3a8:3b18%2
Adresse IPv4. . . . . . . . . . . : 192.168.10.2
Masque de sous-réseau. . . . . . : 255.255.255.192
Passerelle par défaut. . . . . . . : 192.168.10.62
```

Puis, la configuration réseau du serveur Web:

```
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:ce:71:4d brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 10.10.10.4/28 brd 10.10.10.15 scope global enp0s3
    valid lft forever preferred lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fece:714d/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
```

## IV- Mise en place du NAT

Pour regarder le contenu du routeur, on utilise la commande iptables -t nat -L :

```
root@debian:/home/sio# iptables -t nat -L
Chain PREROUTING (policy ACCEPT)
target prot opt source destination

Chain INPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source destination

Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source destination

Chain POSTROUTING (policy ACCEPT)
target prot opt source destination
```

#### 3.1 Mise en place du NAT

Nous allons faire en sorte que le routeur accepte tous les paquets avec les commandes :

<u>iptables -I INPUT -j ACCEPT</u>

iptables - I OUTPUT - j ACCEPT

```
root@debian:/home/sio# iptables –I INPUT –j ACCEPT
root@debian:/home/sio# iptables –I OUTPUT –j ACCEPT
```

Maintenant, nous allons mettre en place le NAT sur l'IP du coté serveur Web:

```
root@debian:/home/sio# echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward|
```

```
root@debian:/home/sio# iptables –t nat –A PREROUTING –i enpOs3 –p tcp ––dport 80 –j DNAT ––to–destin
ation 10.10.10.4:80
```

```
root@debian:/home/sio# iptables –A FORWARD –i enpOs3 –p tcp ––dport 80 –j ACCEPT
```

Pour lister toutes les règles iptables pour le NAT, on utilise la commande iptables -t nat -L :

```
Chain PREROUTING (policy ACCEPT)
                                          destination
target
                                                                tcp dpt:http to:10.10.10.4:80
DNAT
           tcp -- anywhere
                                          anywhere
          prot opt source
                                          destination
target
Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
          prot opt source
                                          destination
target
Chain POSTROUTING (policy ACCEPT)
                                          destination
target
1ASQUERADE
                    anywhere
                                           anywhere
```

Puis pour lister les règles iptables uniquement on utilise la commande iptables -L:

```
root@debian:/home/sio# iptables -L
Chain INPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source destination
ACCEPT all -- anywhere anywhere

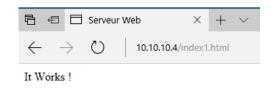
Chain FORWARD (policy ACCEPT)
target prot opt source destination
ACCEPT tcp -- anywhere anywhere tcp dpt:http

Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source destination
ACCEPT all -- anywhere anywhere
```

Grâce aux commandes précédentes le client à maintenant accès au serveur Web, il peut pinguer le client et accéder au site, depuis le réseau 192.168.10.X /26 vers le réseau 10.10.10.X /28 :

```
C:\Users\Client-Squid>ping 10.10.10.4

Envoi d'une requête 'Ping' 10.10.10.4 avec 32 octets de données :
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps<1ms TTL=63
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps=1 ms TTL=63
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps=1 ms TTL=63
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps=1 ms TTL=63
```



## De même, le serveur Web à accès au client :

```
root@TpServeur:/home/sio# ping 192.168.10.2
PING 192.168.10.2 (192.168.10.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=1 ttl=127 time=0.589 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=2 ttl=127 time=1.54 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=3 ttl=127 time=1.80 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=4 ttl=127 time=1.57 ms
```

#### 3.3 Vérification

Pour vérifier les accès au serveur Web, on peut le lire avec la commande : nano /var/log/apache2/access.log :

(Screen effectué à la fin du TP donc à cette étape le contenu peut être différent)

```
GNU nano 2.7.4
                                       Fichier : access.log
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                                       "GET / HTTP/1.1" 200 717 "-" "Moz$
                                                      "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1"
\overline{1}92.168.10.2 - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
192.168.10.2
                    [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                                      "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 4$
                                                      "GET /icons/unknown.gif HTTP/1.1"$
192.168.10.2 - -
                    [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
         .10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200] "GET /icons/text.gif HTTP/1.1" 20$
[08/Apr/2020:15:36:29 +0200] "OPTIONS * HTTP/1.0" 200 126 "-" "Apache/2$
[08/Apr/2020:15:36:30 +0200] "OPTIONS * HTTP/1.0" 200 126 "-" "Apache/2$
192.168.10.2 - -
::1 - -
::1 - -
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:30 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:30 +0200] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 4$ 127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:11 +0200] "GET / HTTP/1.1" 200 728 "-" "Mozill$
                                                  "GET /icons/unknown.gif HTTP/1.1" 20$
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                                   "GET /icons/text.gif HTTP/1.1"
                                                                                       200 5$
                                                   "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1"
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                                                                        200 $
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 501 $
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                                   "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 501 $
                                                  "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 434 $
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:26 +0200]
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:32 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:33 +0200]
                                                      "GET /index1.html HTTP/1.1"
                                                                                       200 4$
                                                      "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:33 +0200]
```

### V- Refuser l'accès direct au web

Pour refuser les requêtes sur le port 80 on utilise les commandes suivantes qui bloqueront en entrée et sortie l'accès au port 80 (Attention les commandes suivantes vont permettre de ne plus avoir accès au serveur Web depuis le client) :

iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j DROP

iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 80 -j DROP

```
root@TpServeur:/var/www/html# iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j DROP
root@TpServeur:/var/www/html# iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 80 -j DROP
```

#### VI- Finalisation de l'environnement web

Nous allons mettre en place un DNS sur notre serveur Web Debian, avec deux sites Web. Pour cela on utilisera le paquet Bind9.

On installe le paquet avec la commande Bind 9 avec la commande apt install bind9 :

```
root@TpServeur:/home/sio# apt-get install bind9
```

Modification du hostname : <u>nano /etc/hostname</u> :

```
GNU nano 2.7.4 Fichier : /etc/hostname Modifié enzo.serveurwebsquid.tp
```

On ajoute le nouveau du serveur et on associe l'adresse IP de notre serveur DNS à son nom : <u>nano</u> <u>/etc/hosts</u> :

```
GNU nano 2.7.4 Fichier : /etc/hosts Modifié

127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 enzo.serveurwebsquid.tp
10.10.10.4 enzo.serveurwebsquid.tp
```

On indique le domaine et la zone de recherche DNS, ce qui va permettre que notre serveur soit intégré à la zone DNS : <a href="mailto:nano/etc/resolv.conf">nano/etc/resolv.conf</a>

```
GNU nano 2.7.4 Fichier : /etc/resolv.conf Modifié

# Generated by NetworkManager
search lan
nameserver 10.10.10.4
```

Nous allons désormais nous rendre dans le répertoire /etc/bind qui contient les fichiers de configurations de bind9.

Nous devons déclarer nos zones DNS à savoir la zone « serveurwebsquid.tp » et sa zone inverse associée 10.10.10.in-addr.arpa afin que les adresses IP puissent être traduites en noms de domaines.

On modifie le fichier : nano /etc/bind/named.conf.local

Nous devons maintenant devoir créer nos zones : nano /etc/bind/db.serveurwebsquid.tp

Nous venons de déclarer notre serveur ainsi que les enregistrements DNS. Nous allons donc configurer les zones DNS inverses : nano /etc/bind/db.10.10.10.in-addr.arpa

## Pour vérifier les éventuels erreurs sur nos fichiers : named-checkconf -z

```
root@enzo:/home/sio# named-checkconf -z
zone serveurwebsquid.tp/IN: loaded serial 20160505
zone 10.10.in-addr.arpa/IN: loaded serial 20160505
zone localhost/IN: loaded serial 2
zone 127.in-addr.arpa/IN: loaded serial 1
zone 0.in-addr.arpa/IN: loaded serial 1
zone 255.in-addr.arpa/IN: loaded serial 1
```

A cette étape la configuration DNS est effectuée et fonctionnelle.

Il ne faut pas oublier de mettre l'adresse IP du serveur Web dans la configuration IP du client dans serveur DNS préféré et depuis le client nous arrivons donc maintenant à ping notre DNS :

| Obtenir une adresse IP automatiquement                |                       |  |  |  |
|---|-----------------------|--|--|--|
| Utiliser l'adresse IP suivante :                      |                       |  |  |  |
| Adresse IP :  | 192 . 168 . 10 . 2    |  |  |  |
| Masque de sous-réseau :                               | 255 . 255 . 255 . 192 |  |  |  |
| Passerelle par défaut :                               | 192 . 168 . 10 . 62   |  |  |  |
| Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement |                       |  |  |  |
| ① Utiliser l'adresse de serveur DNS suivante :        |                       |  |  |  |
| Serveur DNS préféré :                                 | 10 . 10 . 10 . 4      |  |  |  |
| Serveur DNS auxiliaire :                              |                       |  |  |  |
|   |                       |  |  |  |

| C:\Users\Client-Squid>ping enzo.serveurwebsquid.tp     |  |
|--|--|
| Envoi d'une requête 'ping' sur enzo.serveurwebsquid.tp | [192.168.10.2] avec 32 octets de données : |
| Réponse de 192.168.10.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128  |  |
| Réponse de 192.168.10.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128  |  |
| Réponse de 192.168.10.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128  |  |
| Réponse de 192.168.10.2 : octets=32 temps<1ms TTL=128  |  |

Puis faire une résolution DNS depuis le client avec la commande : nslookup

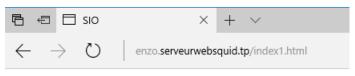
```
C:\Users\Client-Squid>nslookup enzo.serveurwebsquid.tp
Serveur : UnKnown
Address: 10.10.10.4
Nom : enzo.serveurwebsquid.tp
Addresses: 10.10.10.4
192.168.10.2
```

## Configuration du site Web 1 SIO:

## Configuration du site Web 2 Saint Luc:

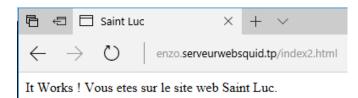
Finalement, depuis le client la résolution DNS fonctionne bien il peut accéder aux deux différents sites depuis le nom DNS :

Site 1: SIO



It Works! Vous etes sur le site Web SIO.

#### Site 2: Saint Luc



# VII- Installation du serveur Proxy

Pour installer le serveur proxy, on utilise squid.

Installation du paquet squid avec la commande : apt install squid3

root@debian:/home/sio# apt install squid3

On peut voir que squid utilise deux fichiers de log, nous pouvons les voir : cd /var/log/squid



Le fichier cache.log recense les actions du service lors de son lancement

Le fichier access.log recense les requêtes traitées par le service :

```
GNU nano 2.7.4
                                                Fichier : cache.log
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Set Current Directory to /var/spool/squid
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Starting Squid Cache version 3.5.23 for x86_64-pc-linux-gnu...
2020/04/06
                            Service Name: squid
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Process ID 14524
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Process Roles: worker
                            With 65535 file descriptors available
020/04/06 15:28:31 kid1
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Initializing IP Cache...
DNS Socket created at [::],
020/04/06
           15:28:31 kid1
                            DNS Socket created at 0.0.0.0, FD 8
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Adding domain lan from /etc/resolv.conf
Adding domain lan from /etc/resolv.conf
Adding nameserver 192.168.1.254 from /etc/resolv.conf
020/04/06 15:28:31 kid1
020/04/06 15:28:31 kid1
020/04/06
                            Logfile: opening log daemon:/var/log/squid/access.log
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Logfile Daemon: opening log /var/log/squid/access.log
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Local cache digest enabled; rebuild/rewrite every 3600/3600 sec
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Store logging disabled
                            Swap maxSize 0 + 262144 KB, estimated 20164 objects
020/04/06
                            Target number of buckets: 1008
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Using 8192 Store buckets
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Max Mem size: 262144 KB
2020/04/06 15:28:31 kid1
                            Max Swap size: 0 KB
020/04/06 15:28:31 kid1
                            Using Least Load store dir selection
                            Set Current Directory to /var/spool/squid
Finished loading MIME types and icons.
020/04/06 15:28:31 kid1
020/04/06 15:28:31 kid1
020/04/06 15:28:31 kid1
                            HTCP Disabled.
```

## VIII- Mise en place du serveur proxy

On oblige le trafic http à passer par le proxy Squid et nous bloquons dans iptables le trafic http :

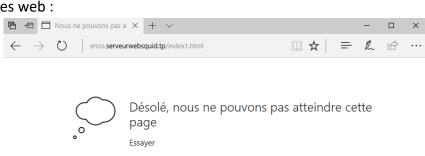
```
root@debian:/home/sio# iptables –t nat –A PREROUTING –i enpOs3 –p tcp ––dport 80 –j REDIRECT ––to–po
rt 3128
root@debian:/home/sio# iptables –t nat –A PREROUTING –i enpOs3 –s 10.10.10.0/28 –p tcp ––dport 80 –j
REDIRECT ––to–port 3128
root@debian:/home/sio#
```

La première ligne : <u>iptables -t nat -A PREROUTINF -i enp0s3 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-port 3128</u> permet d'activer le proxy transparent.

La deuxieme ligne : <u>iptables -t nat -A PREROUTING -i enp0s3 -s 10.10.10.0/28 -p tcp -dport 80 -j REDIRECT -to-port 3128</u> permet d'indiquer à la machine d'intercepter toutes les requêtes sur un port 80, et de les rediriger vers le proxy. Elle est restreint sur le réseau local.

Nous relançons le service squid avec la commande : service squid reload

Maintenant le client n'a plus accès aux sites web :

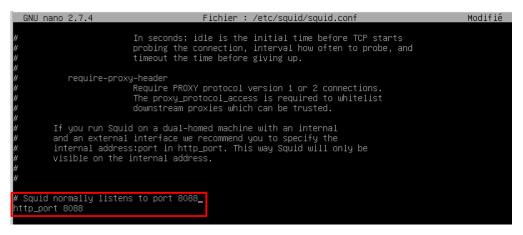


- Assurez-vous d'avoir la bonne adresse web : http://10.10.10.4
- Rechercher "http://10.10.10.4" sur Bing
- Actualiser la page

1.

Pour modifier le port d'écoute sur le port 80, on édite le fichier de configuration de squid : <u>nano</u> /etc/squid/squid.conf

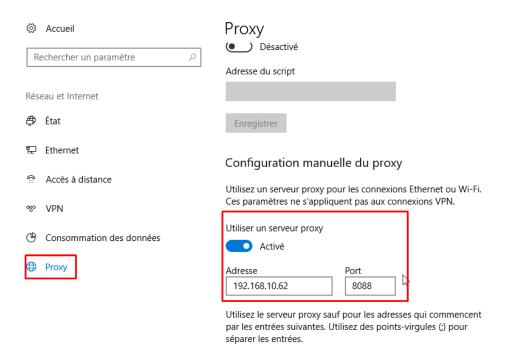
Nous recherchons la ligne du port d'ecoute et on change en 8088 :



2.

Pour configurer le client le client avec le proxy, on va dans les paramètres de l'ordinateur > Réseau et Internet > Proxy

On active le proxy et on indique l'adresse IP du serveur ainsi que le port :



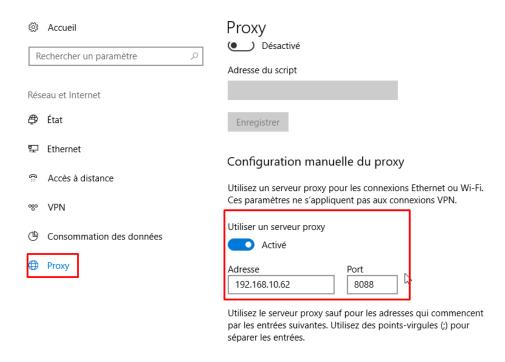
Avec un scan du réseau en utilisant le logiciel Wireshark nous pouvons voir passer le paquet du client transmis vers le serveur Web en passant par le proxy.

3.

Le serveur proxy permet de transmettre les requêtes des clients du réseau 192.168.10.X /26 vers le second réseau 10.10.10.X /28.

4.

On modifie le client de la même manière qu'effectué précédemment :



5.

Ainsi, notre but est atteint. Il était d'accéder au réseau 10.10.10.X /28 depuis le réseau 192.168.10.X /26 grâce au proxy.

Nous pouvons voir que le client à bien accès aux deux sites Web via le nom DNS et depuis un réseau diffèrent du site Web :



De plus, il arrive à ping l'adresse IP du serveur et le nom DNS :

```
C:\Users\Client-Squid>ping 10.10.10.4

Envoi d'une requête 'Ping' 10.10.10.4 avec 32 octets de données :
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps<1ms TTL=63
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps=1 ms TTL=63

C:\Users\Client-Squid>ping enzo.serveurwebsquid.tp

Envoi d'une requête 'ping' sur enzo.serveurwebsquid.tp [10.10.10.4] avec 32 octets de données :
Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps=1 ms TTL=63

Réponse de 10.10.10.4 : octets=32 temps<1ms TTL=63
```

De même, le client arrive à ping les deux adresse IP du serveur proxy en plus de l'adresse du serveur Web :

```
C:\Users\Client-Squid>ping 192.168.10.62

Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.10.62 avec 32 octets de données :
Réponse de 192.168.10.62 : octets=32 temps<1ms TTL=64
Réponse de 192.168.10.62 : octets=32 temps<1ms TTL=64
Réponse de 192.168.10.62 : octets=32 temps<1ms TTL=64

C:\Users\Client-Squid>ping 10.10.10.14

Envoi d'une requête 'Ping' 10.10.10.14 avec 32 octets de données :
Réponse de 10.10.10.14 : octets=32 temps<1ms TTL=64

Réponse de 10.10.10.14 : octets=32 temps<1ms TTL=64

Réponse de 10.10.10.14 : octets=32 temps<1ms TTL=64
```

### Et le serveur Web arrive à ping le client :

```
root@enzo:~# ping 192.168.10.2
PING 192.168.10.2 (192.168.10.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=1 ttl=127 time=0.590 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=2 ttl=127 time=1.56 ms
64 bytes from 192.168.10.2: icmp_seq=3 ttl=127 time=1.25 ms
```

Nous pouvons voir les logs de notre serveur Web avec le fichier access.log présent dans /var/log/apache2 :

```
root@enzo:/var/log/apache2# ls
access.log access.log.3.gz error.log.1 error.log.4.gz
access.log.1 access.log.4.gz error.log.2.gz other_vhosts_access.log
access.log.2.gz error.log error.log.3.gz
```

Dans le fichier de log nous pouvons voir les connexions du client à partir de l'autre réseau :

```
GNU nano 2.7.4
                                 Fichier : access.log
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                              "GET / HTTP/1.1" 200 717 "-" "Moz$
                                              "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1" 2$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                              "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                              "GET /icons/unknown.gif HTTP/1.1"$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:21 +0200]
                                              "GET /icons/text.gif HTTP/1.1" 20$
::1 - - [08/Apr/2020:15:36:29 +0200] "OPTIONS * HTTP/1.0" 200 126 "-" "Apache/2$
::1 - - [08/Apr/2020:15:36:30 +0200] "OPTIONS * HTTP/1.0" 200 126 "-" "Apache/2$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:30 +0200]
                                              "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:36:30 +0200] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 4$
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:11 +0200]
                                           "GET / HTTP/1.1" 200 728 "-" "Mozill$
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                           "GET /icons/unknown.gif HTTP/1.1" 20$
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                           "GET /icons/text.gif HTTP/1.1" 200 5$
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                           "GET /icons/blank.gif HTTP/1.1" 200 $
                                           "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 501 $
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
                                           "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 501 $
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:12 +0200]
127.0.0.1 - - [08/Apr/2020:15:46:26 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 434 $
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:32 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:33 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
192.168.10.2 - - [08/Apr/2020:15:47:33 +0200] "GET /index1.html HTTP/1.1" 200 4$
                            [ Lecture de 58 lignes ]
```